

NORMATIVA OFICIAL

VIBRA LIGA

VIBRA PADEL · SIENTE EL JUEGO

SEDE

Paterna de Rivera

Sede única de la competición.

GESTIÓN

vibrapadel.es

Calendarios, clasificaciones y resultados en la app.

GRUPOS

Cerrados

Grupos cerrados dentro de cada división.

1 CATEGORÍAS E INSCRIPCIONES

- **Categorías:** Vibra Liga se disputa en las modalidades Masculina y Femenina. Los menores juegan «La pachanga de los viernes», con su propia clasificación.
- **Divisiones por nivel:** cada categoría se ordena en divisiones por nivel, y cada división está formada por grupos cerrados.
- **Admisión:** abierta a todo el público, alumnos y no alumnos de la academia.

INSCRIPCIÓN

20 € por persona

Camiseta oficial de Vibra Liga de regalo.

FORMATO DE GRUPO

Grupo cerrado

Grupos cerrados, todos contra todos.

2 FORMATO Y CALENDARIO

FASE 1 **Primera vuelta**

Liguilla todos contra todos dentro de cada grupo. Al terminar la primera vuelta se resuelven los ascensos y descensos mediante la fase de retos.

FASE DE RETOS — ASCENSOS Y DESCENSOS

Las 2 primeras parejas de cada división retan a las 2 últimas de la división superior. Si gana el retador, asciende y el retado desciende. El reto se juega dentro del mismo plazo de 10 días naturales que una jornada.

FASE 2 **Segunda vuelta clasificatoria**

Se disputa con los grupos ya reestructurados tras los retos y define el pase y los cruces del Máster Final.

FINAL **Máster Final**

Eliminación directa entre las mejores parejas de la Fase 2.

- **Jornadas:** se publican de forma periódica y cada partido cuenta con un margen flexible de 10 días naturales para jugarse.

3 SEDE Y GESTIÓN

- **Sede única:** Paterna de Rivera.
- **Gestión digital:** a través de la app vibrapadel.es, donde se publican calendarios y clasificaciones y quedan registrados todos los resultados.

COSTE POR PARTIDO
3,50 € por persona
Incluye pista y bote de bolas nuevas de la academia.

PLAZO DE JUEGO
10 días naturales
Margen flexible para disputar cada partido de la jornada.

4 RESERVA DE PISTAS

- **Cómo se pide:** las pistas para los partidos de liga se piden al teléfono de la academia (622 63 71 31).

CON 48 HORAS DE ANTELACIÓN, HORARIO ASEGURADO
Pidiendo la pista con al menos 48 horas de antelación, la academia asegura el día y la hora solicitados.

- **Con menos de 48 horas:** también se puede pedir, pero el horario no se puede asegurar: es posible que otra persona ya haya reservado esa pista.

RESERVAS
622 63 71 31
Pistas para los partidos de liga.

ANTELACIÓN
48 horas
Mínimo para asegurar el día y la hora.

5 COMUNICACIÓN DE RESULTADOS

- **Obligatorio:** el resultado de cada partido jugado se tiene que comunicar; es lo que actualiza la clasificación. Hay dos formas de hacerlo:
- **Por teléfono:** comunicándolo al teléfono de la academia (622 63 71 31); la organización lo apunta en la app.
- **En la app:** introduciéndolo a mano en la app vibrapadel.es, en la pestaña «League». Lo apunta una de las dos parejas y la otra lo confirma desde la app.

6 SISTEMA DE PUNTUACIÓN

RESULTADO DEL PARTIDO	PUNTOS	DETALLE
Partido ganado (2 o 3 sets)	**3**	Victoria, tanto en dos sets como remontando en el tercero.
Partido perdido en el 3.er set	**2**	Se premia haber llevado el partido al set decisivo.
Partido perdido en 2 sets	**1**	Punto por presentarse y disputar el partido.
Incomparecencia (W.O.)	**0**	Partido perdido 6-0 / 6-0 y -1 punto de penalización.

La incomparecencia, además de no puntuar, resta 1 punto en la clasificación del grupo.

7 APLAZAMIENTOS

- **Flexibilidad horaria:** las parejas acuerdan día y hora dentro de los 10 días de la jornada y piden la pista como se indica en el apartado 4.
- **Cancelación:** con 24 horas mínimo de antelación. Si no se avisa a tiempo, la pista se da por perdida y el partido se resuelve como W.O. si no llega a jugarse en plazo.
- **Sin acumular partidos:** no se acumulan partidos más allá de los 10 días, salvo fuerza mayor o meteorología validada por la dirección.

8 LESIONES Y SUSTITUCIONES

- **Sustitución por lesión:** permitida para poder terminar la fase en curso.
- **Requisitos del sustituto:** no puede estar inscrito en otra categoría y debe tener un nivel similar o inferior al del jugador lesionado.
- **Aprobación:** el cambio lo aprueba la organización antes del siguiente partido.

MÁSTER FINAL

Una vez iniciado el Máster Final no se admite ninguna sustitución.