



N O R M A T I V A O F I C I A L

LIGA VIBRA

VIBRAPADEL · SIENTE EL JUEGO

1. CATEGORÍAS E INSCRIPCIONES

- **Categorías:** La competición se divide en modalidad **Masculina** y **Femenina**.
- **Estructura de Divisiones:** Dentro de cada categoría, la liga se organizará en diferentes divisiones en función del nivel de juego. Cada división estará compuesta por **grupos cerrados de 8 parejas**.
- **Admisión:** La participación está abierta a todo el público; se admite la inscripción tanto de alumnos de la escuela como de jugadores externos (no alumnos).
- **Precio de Inscripción:** El coste de la inscripción es de **20 € por persona**. Con la inscripción, cada jugador recibirá una camiseta oficial de la liga como regalo de bienvenida.

2. FORMATO DE COMPETICIÓN Y CALENDARIO

La Liga Vibra se compone de dos fases principales a lo largo de la temporada:

- **Fase 1 (Primera Vuelta - Regular):** Se disputa bajo el formato de liguilla (todos contra todos) dentro de cada grupo de 8 parejas. Al concluir esta fase, se determinarán los **ascensos y descensos** de categoría entre las diferentes divisiones para equilibrar los niveles.
- **Fase 2 (Segunda Vuelta - Clasificatoria):** Se vuelve a disputar un formato de liguilla con los grupos reestructurados tras los ascensos y descensos. La clasificación final de esta segunda fase servirá exclusivamente para obtener el pase y definir los cruces del **Máster Final**.
- **Máster Final:** Evento de clausura de la temporada donde se enfrentarán las mejores parejas clasificadas de la Fase 2 en un cuadro de eliminación directa para coronar a los campeones absolutos.
- **Plazos de las Jornadas:** El calendario establecerá las jornadas de forma periódica, otorgando a las parejas un **margen flexible de 10 días naturales** para coordinar y disputar su partido correspondiente.

3. SEDE Y GESTIÓN DE PARTIDOS

- **Sede Única:** Para garantizar la igualdad de condiciones y el correcto seguimiento, todos los partidos de la liga se disputarán exclusivamente en la **sede oficial de Paterna de Rivera**.
- **Gestión Digital:** Toda la organización de la liga (consulta de calendarios, clasificaciones y subida de resultados) se realizará de manera íntegra y obligatoria a través de la aplicación oficial **vibrapadel.es**.
- **Coste por Partido:** El precio estipulado es de **3,50 € por persona y partido**. Este importe incluye el alquiler de la pista para el encuentro y un bote de **bolas nuevas** que serán aportadas por la academia en cada jornada.

4. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Con el objetivo de premiar tanto la victoria como la competitividad y el esfuerzo en los partidos más disputados, los puntos en la clasificación general se otorgarán de la siguiente manera:

3

Partido Ganado (en 2 o 3 sets): 3 puntos para la pareja vencedora.

2

Partido Perdido en el 3º set (definido en el tie-break/tercer set): 2 puntos para la pareja perdedora.

1

Partido Perdido en 2 sets: 1 punto para la pareja perdedora (fomentando así que todos los partidos se jueguen y finalicen).

0

No Presentado (W.O. - Walkover): 0 puntos para la pareja que no comparezca. El partido se dará por perdido con un resultado adverso de 6-0 / 6-0. Además, se aplicará una penalización de **-1 punto** en la tabla general a la pareja infractora.

5. APLAZAMIENTOS Y MODIFICACIONES DE PARTIDOS

- **Flexibilidad horaria:** Al disponer de un margen de 10 días por jornada, las parejas deben proponer y acordar el horario a través de las herramientas de comunicación de la app.
- **Cancelaciones:** Si una pareja necesita aplazar un partido ya reservado, deberá notificarlo a sus rivales y a la organización con un mínimo de **24 horas de antelación**. De lo contrario, se considerará pista perdida y se aplicará la normativa de W.O. si no se llega a disputar dentro del plazo de la jornada.
- **Límite de la Jornada:** Bajo ninguna circunstancia se podrán acumular partidos retrasados más allá de los 10 días otorgados para cada jornada, salvo por causas de fuerza mayor o inclemencias meteorológicas validadas por la dirección del torneo.

6. LESIONES Y SUSTITUCIONES

- **Sustitución por Lesión:** Si un jugador sufre una lesión que le impida continuar en la liga, se permitirá el reemplazo por un jugador sustituto para que la pareja pueda terminar la fase en curso.
- **Requisitos del Sustituto:** El nuevo jugador no debe estar participando en otra categoría de la liga y debe acreditar un nivel de juego similar o inferior al del jugador lesionado. El cambio deberá ser comunicado y aprobado expresamente por la organización antes de disputar el siguiente partido.
- **Fase de Máster:** No se permitirán sustituciones una vez iniciado el Máster Final; las parejas deben mantener la misma formación con la que lograron la clasificación en la Fase 2.